***Завдання до уроку. Колекції***

**1. Завдання для Map, HashMap, TreeMap:**

Створіть програму для ведення реєстра студентів у класі. Використовуйте Map, де ключем буде реєстраційний номер студента, а значенням - його ім'я. Забезпечте можливість додавання нових студентів, видалення та пошуку імені за реєстраційним номером.

**2. Завдання для List, Queue, Deque:**

Напишіть програму, яка моделює чергу замовлень у ресторані. Використовуйте Queue, де кожне замовлення представлене об'єктом з полями orderId та orderDetails. Забезпечте можливість додавання нових замовлень у чергу, видалення найстаршого замовлення та відображення всіх замовлень у черзі.

**3. Завдання для Set, HashSet, TreeSet:**

Створіть клас Person, який має поля name та age. Потім створіть клас PeopleManager, який містить множину об'єктів Person. Забезпечте можливість додавання нових осіб, видалення та перевірку наявності особи за іменем та віком.